

# PROJEKT- BEGLEITUNG

**Agile Transformationen, Produktentwicklungen oder komplexe Projekte stellen viele Unternehmen vor eine große Herausforderung: Die Beschaffung von qualifizierten Fachpersonal. Open Agile kann dabei unterstützen und eure Projekte initiieren und durchführen. Dabei nehmen wir die Rollen als Agile Coach, Product Owner oder Scrum Master ein.**

## DIE ROLLEN

### Agile Coach

- Als Agile Coach unterstütze ich einzelne Menschen, Teams und Organisationen auf ihrem Weg zu einer stimmigeren Arbeitswelt.
- Dabei gehe ich ziel- und lösungsorientiert vor und nutze dafür einen breiten Werkzeugkoffer an Coaching-Modellen und agilen Methoden.

### Product Owner

- Als Product Owner bin ich für die Wertsteigerung des Produkts im Entwicklungsprozess zuständig und verantworte das Product Backlog sowie das Product Goal.
- In der Praxis bin ich häufig derjenige, der die fachliche Sicht vertritt und als Ansprechpartner für die Entwickler agiert.

### Scrum Master

- Als Scrum Master arbeitete ich nach den Werten, Prinzipien und Regeln des Agilen Manifests und des Scrum Guides.
- Schwerpunkt meiner Tätigkeit ist die prozessuale und laterale Führung des Teams durch den Scrum-Prozess.



open agile  
for better work

## VORTEILE

- Als praxis- und kundenorientierte Unternehmensberatung besitze wir jahrelange Projekterfahrungen aus den unterschiedlichsten Branchen und Unternehmen
- Open Agile bietet ein breites Portfolio aus den Rollen als Agile Coach, Product Owner und Scrum Master an
- Alle unsere Mitarbeitenden besitzen die dafür notwendigen Zertifikate und Weiterbildungen
- Professionalität wird u.a. durch regelmäßige interne Supervisionen und Retrospektiven hochgehalten
- Kein Risiko der Scheinselbstständigkeit

## LEISTUNGEN

- Besetzung der Rollen Agile Coach, Product Owner oder Scrum Master
- Bei Bedarf Inhouse Ausbildung der genannten Rollen möglich
- Weitere Leistungen (Einführung von Workhacks, Durchführung von Team-Events, Inhouse Basecamp Selbstorganisation u.a.)

## KOSTEN

Individuelle Stundensätze